|  |  |
| --- | --- |
| import java.io.\*;  import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  double numero = 10;  if (numero > 0) {  System.out.println("El número " + numero + " es positivo.");  } else if (numero == 0) {  System.out.println("El número es cero, no es positivo ni negativo.");  } else {  System.out.println("El número " + numero + " no es positivo.");  }  }  } | Este programa evalúa un número que ya está guardado en la variable. Si es mayor que cero, muestra que es positivo. Si el número es cero, indica que no es ni positivo ni negativo, y en caso contrario dice que es negativo. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa tu edad: ");  int edad = entrada.nextInt();  if (edad >= 18) {  System.out.println("La persona es mayor de edad.");  } else {  System.out.println("La persona es menor de edad.");  }  entrada.close();  }  } | Aquí se le pide al usuario que escriba su edad. Después el programa revisa si tiene 18 años o más; si cumple, imprime que es mayor de edad, de lo contrario dice que todavía es menor. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el primer número: ");  int num1 = entrada.nextInt();  System.out.print("Ingresa el segundo número: ");  int num2 = entrada.nextInt();  if (num1 > num2) {  System.out.println("El mayor es: " + num1);  } else if (num2 > num1) {  System.out.println("El mayor es: " + num2);  } else {  System.out.println("Ambos números son iguales.");  }  entrada.close();  }  } | El código solicita dos números al usuario. Luego los compara: si el primero es más grande lo muestra, si el segundo es mayor enseña ese, y si resultan iguales lo indica claramente. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa la calificación (0-100): ");  int calificacion = entrada.nextInt();  if (calificacion >= 60) {  System.out.println("Aprobado ");  } else {  System.out.println("Reprobado ");  }  entrada.close();  }  } | Se le pide al usuario una calificación entre 0 y 100. Con esa nota se comprueba: si es 60 o más se considera aprobado; si es menor de 60, el programa muestra que está reprobado. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa un número: ");  int numero = entrada.nextInt();  if (numero % 2 == 0) {  System.out.println("El número es par.");  } else {  System.out.println("El número es impar.");  }  entrada.close();  }  } | El programa pide un número entero. Usando el operador módulo (%), revisa si al dividirlo entre 2 sobra residuo o no. Si no sobra nada, es par; en caso contrario, es impar. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el primer número: ");  int num1 = sc.nextInt();  System.out.print("Ingresa el segundo número: ");  int num2 = sc.nextInt();  System.out.print("Ingresa el tercer número: ");  int num3 = sc.nextInt();  int mayor;  if (num1 >= num2 && num1 >= num3) {  mayor = num1;  } else if (num2 >= num1 && num2 >= num3) {  mayor = num2;  } else {  mayor = num3;  }  System.out.println("El mayor de los tres números es: " + mayor);  sc.close();  }  } | Aquí se solicitan tres números. El programa compara entre ellos: primero ve si el primero es mayor o igual a los otros, si no, revisa el segundo, y si tampoco, entonces el mayor es el tercero. Al final enseña cuál es el número más grande. |

|  |  |
| --- | --- |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa un año: ");  int anio = sc.nextInt();  if ((anio % 400 == 0) || (anio % 4 == 0 && anio % 100 != 0)) {  System.out.println(anio + " es un año bisiesto.");  } else {  System.out.println(anio + " no es un año bisiesto.");  }  sc.close();  }  } | Este código pide al usuario que escriba un año. Aplica las reglas: si es divisible entre 400 siempre es bisiesto; si no, pero es divisible entre 4 y no entre 100 también lo es; cualquier otro caso significa que no es bisiesto. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa una contraseña: ");  String password = sc.nextLine();  boolean longitud = password.length() > 8;  boolean tieneNumero = false;  boolean tieneMayuscula = false;  for (int i = 0; i < password.length(); i++) {  char c = password.charAt(i);  if (Character.isDigit(c)) {  tieneNumero = true;  }  if (Character.isUpperCase(c)) {  tieneMayuscula = true;  }  }  if (longitud && tieneNumero && tieneMayuscula) {  System.out.println("La contraseña es válida ");  } else {  System.out.println("La contraseña no cumple con los requisitos ");  }  sc.close();  }  } | Se pide una contraseña al usuario y el programa revisa tres cosas: que tenga más de 8 caracteres, que incluya al menos un número y que tenga una letra mayúscula. Si cumple los tres requisitos, la contraseña se acepta como válida, de lo contrario indica que no pasa. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);    System.out.print("Ingresa un número: ");  int num = sc.nextInt();    if (num % 3 == 0 && num % 5 == 0) {  System.out.println("FizzBuzz");  } else if (num % 3 == 0) {  System.out.println("Fizz");  } else if (num % 5 == 0) {  System.out.println("Buzz");  } else {  System.out.println(num); // Si no es divisible ni por 3 ni por 5  }  sc.close();  }  } | El usuario introduce un número. Si resulta divisible tanto por 3 como por 5, se imprime “FizzBuzz”. Si solo es divisible por 3, se escribe “Fizz”. Si solo lo es por 5, aparece “Buzz”. Y si no cumple nada de eso, se muestra el número tal cual. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  int saldo = 1000;  System.out.print("Ingresa el monto a retirar: ");  int monto = sc.nextInt();  if (monto <= saldo && monto > 0) {  System.out.println("Operación exitosa . Retiraste $" + monto);  saldo -= monto;  System.out.println("Tu nuevo saldo es: $" + saldo);  } else {  System.out.println("Operación denegada . Fondos insuficientes o monto inválido.");  }  sc.close();  }  } | El programa arranca con un saldo de 1000. Le pide al usuario que escriba cuánto quiere retirar. Si el monto es positivo y no supera lo que hay en la cuenta, hace la resta y muestra el nuevo saldo. Si se ingresa un valor mayor al saldo o inválido, rechaza la operación. |

SERGIO ANDRÉS CARRILLO COLOBON U00187348